



---

## **REGLEMENT CHALLENGE BUFFA SAUVEUR**

---

Date : 08/09/2017

Version : V03.00

---

### **COMITE DEPARTEMENTAL DE BILLARD**

### HISTORIQUE DE PUBLICATION

- **01/10/07**
  - V01.00
  - Création
  
- **22/10/08**
  - V01.01
  - Ajout article 12.
  - Modifications fourchettes moyennes.
  
- **19/09/09**
  - V02.00
  - Modifications apportées suite à la réunion d'encadrement du 11/09/09 à DANGEAU
  
- **01/08/10**
  - V02.01
  
- **15/09/11**
  - V02.02 – Ajout point §2.11
  
- **11/10/14**
  - V02.03 – Ajout point §2.12
  
- **17/09/16**
  - V02.04 – Ajout point §2.12
  
- **08/09/17**
  - Limitation de reprises à 60 pour l'ensemble des matchs et modification 2.3 & 2.7 (suite modification Loisir <http://www.ffbillard.com/global/telechargements/file.php?id=29772>)

**TABLE DES MATIERES**

1. PREAMBULE .....	4
2. REGLEMENT .....	5

## 1. PREAMBULE

Ce document définit les points de règlement pour le Challenge BUFFA Sauveur.

Tous les clubs de billard carambole du comité de Beauce devront informer leurs compétiteurs de ce présent règlement et par conséquent de s'y conformer.

Ce document est sous la responsabilité du Comité Départemental de Beauce (CDB) et en particulier du responsable de la Commission Sportive.

De plus, en cas de litige, seule la Commission Sportive, en accord avec le comité Départemental de Beauce, est habilité à modifier ce règlement

## 2. REGLEMENT

1. Être licencié
2. Avoir 50 ans révolus
3. Mode de Jeu : 2 Matches à la Libre et 1 match à la Bande. Match Aller et Retour le même jour – soit 6 matchs au total.
4. Une équipe peut se déplacer ou recevoir à 3 joueurs ou plus :
5. Une feuille de match sera établie pour le match Aller et une autre feuille de match sera aussi établie pour le match Retour.
6. Les joueurs joueront dans leur catégorie officielle individuelle ou de Challenge. Si un joueur n'a pas de catégorie officielle, il sera engagé dans la catégorie la plus proche de ses performances et sous la responsabilité de son président de club. Les distances de jeu à la libre et à la Bande sont celle définies par la FFB (distance normale).
7. Joueurs nouveaux : Leurs classements sont déterminés par le président de leur club et sous sa responsabilité, Ils restent joueurs nouveaux toute la saison.  
En cas de dépassement de la moyenne sur 1 match gagné perdu ou nul au cours de la saison montée automatique et immédiate dans la catégorie de la moyenne réalisée
8. **Les parties se feront sur 3 billards et 2**
9. En début de saison, un calendrier sera établi. Les rencontres devront respecter ce calendrier.
10. Les résultats devront être envoyés par email à la Commission Sportive dès la fin de la rencontre. Utilisation de la feuille de match du CDB28.
11. Tenue de club obligatoire
12. Dans le cas où un club engage 2 équipes ou plus, le responsable sportif du club devra envoyer au responsable sportif du CDB la

## REGLEMENT CHALLENGE BUFFA SAUVEUR

---

composition des équipes. En aucun cas un joueur d'une équipe A pourra jouer, au cours de la saison, dans l'équipe B et vice et versa.

**13. Seuls les joueurs classés au niveau Régional, dans les modes de jeu Libre et 1 Bande, pourront participer au Challenge BUFFA**

JOUEURS AUTORISES A PARTICIPER AU CHALLENGE BUFFA			
LIBRE		1 BANDE	
Niveaux	Points	Niveaux	Points
R1	150	R1	60
R2	100	R2	40
R3	70		
R4	50		

**Limitation de reprises pour tous les matchs à 60**

**✂ FIN DU DOCUMENT ✂**